5 клас

Тема. Алгоритми з повтореннями. Реалізація циклічних алгоритмів у середовищі Скретч

Завдання: перегляньте презентації. На останніх слайдах є запитання. Дайте відповідь. Відповіді перешліть на електронну адресу thorjevska@gmail.com або у фейсбук

<https://drive.google.com/drive/folders/1e8kCOM3m_OhHWh_CxBAtZLhoSFs7Q2la>

<https://drive.google.com/drive/folders/1e8kCOM3m_OhHWh_CxBAtZLhoSFs7Q2la>

В підручнику опрацювати стор. 177-187

На стор. 182 є скріпт програми. При можливості відтворіть його в середовищі Скретч. Середовище Скретч можна скачати на комп’ютер або скористатись посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Щоб змінити мову середовища знайдіть в лівому верхньому куточку значок глобуса і виберіть Українська

6 клас

Тема. Змінювання значень властивостей об’єкта в програмі

Посилання на підручник: <https://pidruchnyk.com.ua/1464-informatika-morze-6-klas.html>

Завдання: перегляньте презентацію. На останніх слайдах є запитання. Дайте відповідь. Відповіді перешліть на електронну адресу thorjevska@gmail.com або у фейсбук

<https://drive.google.com/drive/folders/1raQ5IpZukIEqFVVmSpJRWtAUNN8y0ETt>

В підручнику опрацювати стор. 145-154

На стор. 149-154 виконати вправу 1 і вправу 2

 При можливості відтворіть його в середовищі Скретч. Середовище Скретч можна скачати на комп’ютер або скористатись посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Щоб змінити мову середовища знайдіть в лівому верхньому куточку значок глобуса і виберіть Українська

7 клас

Тема. Поняття змінної та її значення. Арифметичні операції та вирази

Посилання на підручник <https://pidruchnyk.com.ua/754-informatika-7-klas-morze-2015.html>

Завдання: перегляньте презентацію. На останніх слайдах є запитання. Дайте відповідь. Відповіді перешліть на електронну адресу thorjevska@gmail.com або у фейсбук

<https://drive.google.com/drive/folders/1gq9evSbnKsv_RMyPLSRLWG8xHTsSCWF6>

В підручнику цієї теми немає

На 13 слайді презентації є скрипт програми для випадкових чисел.

 При можливості відтворіть його в середовищі Скретч. Середовище Скретч можна скачати на комп’ютер або скористатись посиланням

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Щоб змінити мову середовища знайдіть в лівому верхньому куточку значок глобуса і виберіть Українська

8 клас

Тема. Величини текстового типу. Операції над ними. Елемент для введення даних: текстове поле.

Посилання на підручник <https://pidruchnyk.com.ua/839-informatyka-8-klas-morze-2016.html>

Завдання: перегляньте презентацію. На останніх слайдах є запитання. Дайте відповідь. Відповіді перешліть на електронну адресу thorjevska@gmail.com або у фейсбук

<https://drive.google.com/drive/folders/1VWPG1I6qepuB_Zh2QgDTxExPPE4dMIIl>

на сторінці 145 за можливості встановлення середовища Лазарус виконайте вправу 1ї

9 клас

Тема. Опрацювання векторних зображень. Практична робота №11. Створення складних векторних зображень

Посилання на підручник <https://pidruchnyk.com.ua/1046-informatika-9-klas-ryvkind-2017.html>

За можливості встановіть вдома програму Inskape. Створіть малюнок на вільну тему. Фото результату відішліть на електронну адресу thorjevska@gmail.com або у фейсбук